**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat Studiranje200

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti upravljanja događajima**

**Verzija 3.0**

Tim - Kolege200:

Mihajlo Antonijević 2021/0382

Konstantin Vučković 2021/0524

Vladimir Bogojević 2021/0387

Vanja Tomić 2021/0289

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 11.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Konstantin Vucković |
| 03.04.2024. | 2.0 | Druga verzija | Vanja Tomić |
| 29.05.2024. | 3.0 | Finalna verzija | Vanja Tomić |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 4](#_Toc167919895)

[**1.1** **Rezime** 4](#_Toc167919896)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc167919897)

[**1.3** **Reference** 4](#_Toc167919898)

[**1.4** **Otvorena** **pitanja** 4](#_Toc167919899)

[**2.** **Scenario kreiranja događaja** 5](#_Toc167919900)

[**2.1** **Kratak opis** 5](#_Toc167919901)

[**2.2** **Tok događaja** 5](#_Toc167919902)

[2.2.1 Korisnik unosi podatke 5](#_Toc167919903)

[2.2.2 Korisnik uspešno objavljuje događaj 5](#_Toc167919904)

[2.2.3 Korisnik ne unosi neki podatak 5](#_Toc167919905)

[**2.3** **Posebni zahtevi** 6](#_Toc167919906)

[**2.4** **Preduslovi** 6](#_Toc167919907)

[**2.5** **Posledice** 6](#_Toc167919908)

[**3.** **Scenario pretraživanja događaja** 6](#_Toc167919909)

[**3.1** **Kratak opis** 6](#_Toc167919910)

[**3.2** **Tok događaja** 6](#_Toc167919911)

[3.2.1 Korisnik unosi podatke događaja 6](#_Toc167919912)

[3.2.2 Korsniku se prikazuju događaji 6](#_Toc167919913)

[3.2.3 Korisnik odlazi na profil događaj 6](#_Toc167919914)

[**3.3** **Posebni zahtevi** 7](#_Toc167919915)

[**3.4** **Preduslovi** 7](#_Toc167919916)

[**3.5** **Posledice** 7](#_Toc167919917)

[**4.** **Scenario pozivanja pratilaca na događaj** 7](#_Toc167919918)

[**4.1** **Kratak opis** 7](#_Toc167919919)

[**4.2** **Tok događaja** 7](#_Toc167919920)

[4.2.1 Korisnik unosi podatke željenog događaja 7](#_Toc167919921)

[4.2.2 Korsniku je pronašao događaj 7](#_Toc167919922)

[**4.3** **Posebni zahtevi** 7](#_Toc167919923)

[**4.4** **Preduslovi** 7](#_Toc167919924)

[**4.5** **Posledice** 8](#_Toc167919925)

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri upravljanju događajima.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak Studiranje200

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena** **pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno da postoji upustvo? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario kreiranja događaja**

## **Kratak opis**

Korisnik koji je ulogovan kao Organizator može da okači događaj koji će biti vidljiv na stranici njegove organizacije.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke

1. Korisnik unosi naslov događaja

2. Korisnik unosi sliku događaja

3. Korisnik unosi datum i vreme događaja

4. Korisnik unosi opis događaja

5. Korisnik bira tip događaja

5. Korisnik bira lokaciju događaja

7. Korisnik pritiska dugme napravi događaj

### Korisnik uspešno objavljuje događaj

Događaj koji je organizator kreirao biva vidljiv na stranici njegove organizacije i na stranici sa svim događajima.

### Korisnik ne unosi neki podatak

1. Akcije iste kao od 1-5 samo što jedna ili više fali

2. Korisnik pritiska dugme objavi

3. Korisniku izlazi poruka da nije uneo sve obavezne podatke

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Korisnik mora da bude ulogovan kao Organizator.

## **Posledice**

Događaj koji je korisnik kreirao je vidljiv na stranici njegove organizacije ili objekta i unet je u bazu podataka. Svi pratioci studentske organizacije koja stoji iza događaja, dobijaju obaveštenje da se organizuje događaj.

# **Scenario pretraživanja** **događaja**

## **Kratak opis**

Student, Organizator ili gost može da pretražuje događaje po određenim kriterijumima nakon čega mu izlazi lista traženih događaja.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke događaja

1. Korisnik opciono bira stavku za filtriranje po datumu

2. Korisnik opciono bira stavku za tip događaja

3. Korisnik pritiska dugme primeni filtere

### Korsniku se prikazuju događaji

Korsniku se prikazuju događaji koji ispunjavaju one filtere koje je korisnik tražio. Za svaki događaj prikazuju se naziv, slika, datum, tip i lokacija. Student ima opciju da se prijavi da je zainteresovan za događaj.

### Korisnik odlazi na profil događaj

Prilikom klika na neki od ponuđenih događaja korisnik odlazi na njegov profil. Na profilu se prikazuju sve informacije o događaju uz deo sa sličnim događajima, gostima i komentarima.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Nema.

## **Posledice**

Nema.

# **Scenario pozivanja pratilaca na događaj**

## **Kratak opis**

Organizator može da jednom dnevno pozove sve pratioce svoje organizacije na neki od događaja koje ona organizuje.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke željenog događaja

1. Korisnik opciono bira stavku za filtriranje po datumu

2. Korisnik opciono bira stavku za tip događaja

3. Korisnik pritiska dugme primeni filtere

### Korsniku je pronašao događaj

Korisnik na strani događaja pritiska dugme Pozovi pratioce na događaj.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Nema.

## **Posledice**

Svi pratioci organizacije (koji nisu već označili da dolaze na događaj!) dobijaju obaveštenje da ih određeni organizator poziva na određeni događaj. Korisnik ima mogućnost da već iz bara sa obaveštenjima označi da dolazi na događaj.